Avda. Jaume I, s/n.
46.650 Canals (València)

Teléfono: 96.224.90.55
Fax: 96.224.90.56

E-mail: 46020480@edu.gva.es
www.iessiverafont.edu.gva.es

JOCS AMB XAPES

CREA EL TEU PROPI JOC

1.- TRES EN RATLLA

Introducció

Joc tranquil en què l'atenció és molt important per tal de no veure's sorprés pel contrari.

On es juga

En qualsevol lloc.

Nombre de participants

Dos.

Com es juga / regles bàsiques

Es marca el quadre de joc: un quadrat d'uns 30 o 40 cm de costat en el qual unim els vèrtexs entre si i també els centres de cada costat, tot formant una figura amb 9 punts de posar o marcar, tres per cada costat i un al centre.

L'objectiu és posar les tres pedretes, telles, útils de joc, d'una persona, en tres marques alineades: fer tres en ratlla.

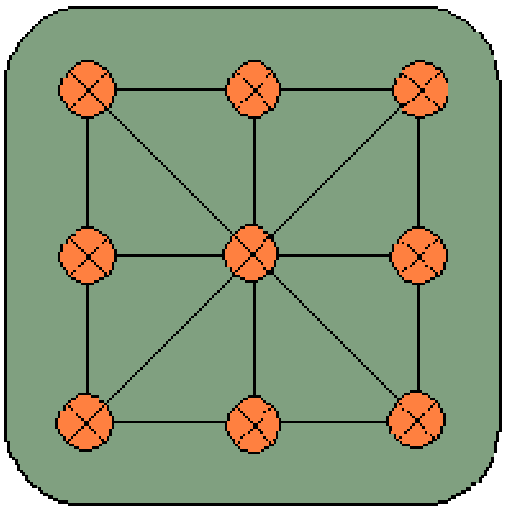
Comença una de les persones posant la seua pedreta al mig (la qual no podrà moure durant la partida).

L'altra posa la seua primera pedreta a una de les marques. A continuació la primera posa la segona pedreta a una altra marca. Tot seguit la segona persona en posarà la seua a una marca però tapant la propera jugada de la primera persona per evitar que, en posar esta la tercera pedreta, puga fer tres en ratlla. Així, pensant en els moviments que cal fer per intentar aconseguir l'objectiu al temps que tapar-li'l a la contrària, seguirà el joc fins que qualsevol aconseguisca posar les seues pedretes alineades, i fer tres en ratlla.

La següent partida comença posant al mig la persona que no ho havia fet en l'anterior.

Necessitats

- Material:
- Pintar a llocs adients els quadres de joc.



Consell divertit:

Podeu pintar o decorar les vostres xapes com desitgeu per a que siguen les més xules.

2.- XAPES A LA PARET

Introducció
És un joc de llançament a arrimar.
L'objectiu és arrimar la tella o xapa pròpia a la paret, més que la resta de persones.

On es juga
Zona on tinguem una paret.

Nombre de participants
Es recomana un màxim de 5.

Com es juga / regles bàsiques
Llançar des de la ratlla a la paret per veure qui arrima més la seua tella o xapa. Qui ho aconseguix guanya la mà. Qui primer arribe a guanyar les mans acordades guanya la partida.

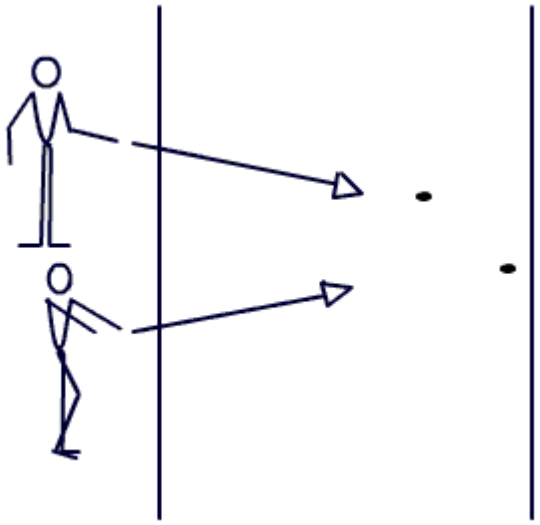
3.- XAPES A LA RATLLA

Introducció
És un joc de llançament a arrimar.
L'objectiu és arrimar la tella pròpia a la ratlla, més que la resta de persones i sense passar-se'n.

On es juga
Zona plana i lliure d'obstacles.

Nombre de participants
Es recomana un màxim de 5.

Com es juga / regles bàsiques
Llançar des de la ratlla de llançament a la ratlla d'arrimar per veure qui arrima més la seua tella o xapa però sense passar-se'n. Qui ho aconseguix, guanya la mà. Qui primer arribe a guanyar les mans acordades guanya la partida.



4.- XAPES DE RATLLA EN RATLLA

Introducció
És un joc de colpeig i de punteria.
L'objectiu és guanyar el màxim nombre de xapes.

On es juga
Zona plana i lliure d'obstacles.

Nombre de participants
Es recomana un màxim de 5.

Com es juga / regles bàsiques

Es marquen dues ratlles a la zona de joc, separades un mínim de 5 m. Cada persona col·loca la seua xapa a la línia d'eixida. Per ordre van llançant el tacó contra la seua xapa tot intentant colpejar-la i fer-la avançar el màxim possible per intentar arribar, amb el mínim de colps a la línia d'arribada.

Quan una persona ho aconseguix, al seu torn pot llançar contra qualsevol de les xapes que encara queden en joc per intentar guanyar-ne una; així continua el joc fins que no queda cap xapa en la zona de colpeig.

Guanya qui més xapes ha aconseguit.

5.- XAPES CIRCUIT

Introducció
És un joc de colpeig i habilitat. L'objectiu és portar la xapa des de la línia d'eixida fins a la de meta abans que la resta de persones.

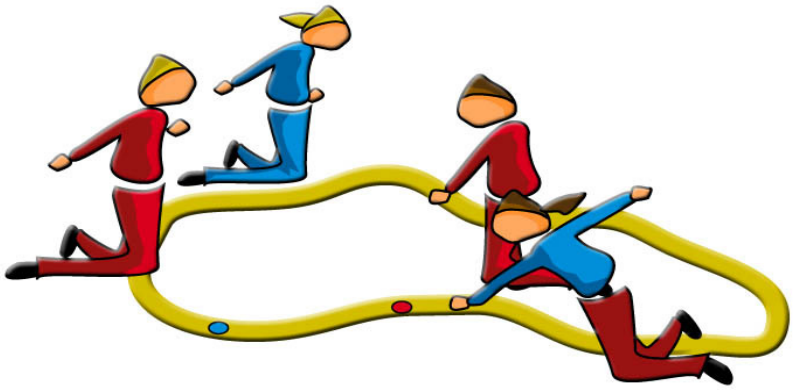
On es juga
Zona plana i sense obstacles.

Nombre de participants
Es recomana un màxim de 5.

Com es juga / regles bàsiques

Una vegada tinguem dibuixat el circuit, cada persona col·loca la seua xapa a la línia d'eixida. A continuació, i per ordre, cadascú colpeja la seua xapa amb l'ungla, tot intentant fer-la avançar el màxim possible però sense eixir-se'n del circuit, perquè si açò passa, cal tornar a la línia d'eixida.

Guanya qui abans arribe a la línia de meta.



PERSONALITZA'T LA XAPA

FES EL TEU PROPI DISSENY

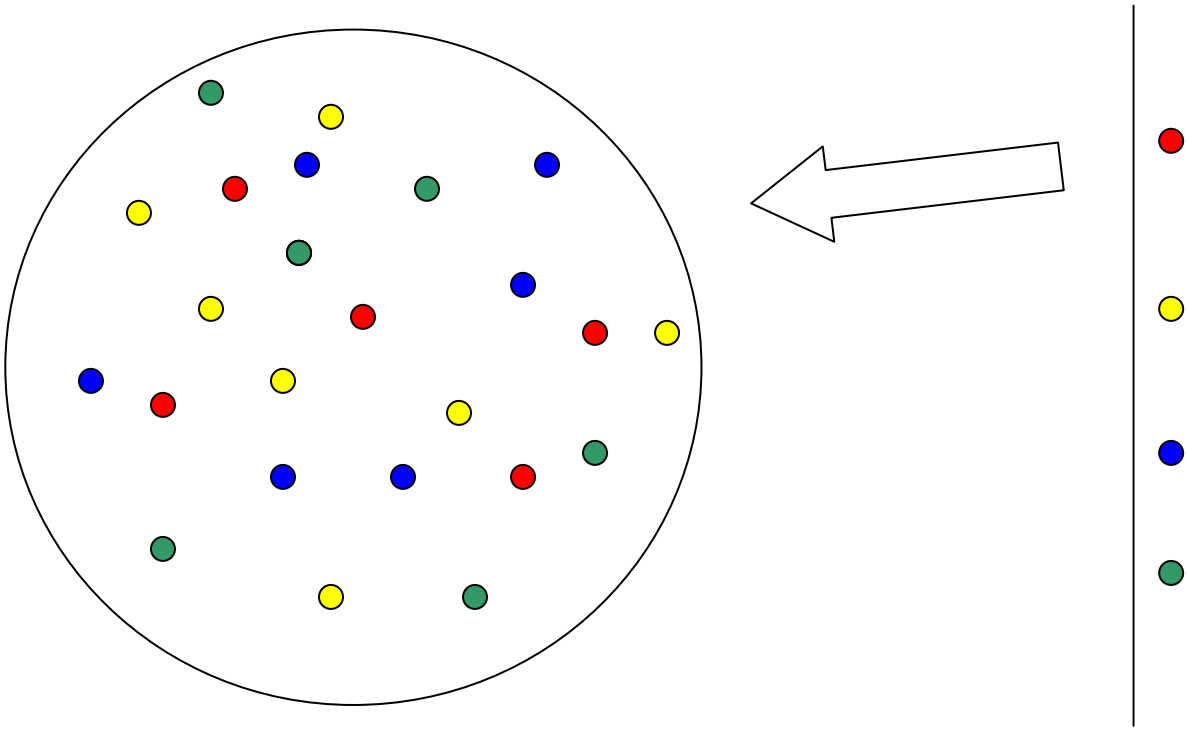
6.- TRAURE LA XAPA

Introducció
És un joc de colpeig i habilitat. L'objectiu és traure del cercle el major nombre de xapes, llançant des de la línia d'eixida.

On es juga
Zona plana i sense obstacles.

Nombre de participants
Es recomana un màxim de 5.

Com es juga / regles bàsiques
Les regles consisteixen a dibuixar un cercle en que el seu interior cada jugador col·loca una de les seues xapes. El primer a començar ha de llançar una altra xapa des d'una línia d'eixida marcada, amb l'objectiu de traure del cercle una altra xapa. Si ho aconsegueix, es queda la xapa del seu rival i torna a tirar. Si falla, perd el torn de tiratge.



7.- LES BITLLES AMB XAPES

Introducció
És un joc de colpeig i habilitat.

On es juga
Zona plana i sense obstacles.

Nombre de participants
Es recomana un màxim de 5 o 6.

Com es juga / regles bàsiques

"Les bitlles amb xapes i taps de suro". Es formen grups de 5 o 6 jugadors. A cada grup se li donen 6 suros i 1 xapa. S estableix una línia de tir, col·locant-se els suros a 3m. de distància d'aquesta, en forma de triangle (1, 2, 3) i separats entre si 2 o 3 cm.

Cada jugador disposarà de 2 tiratges seguits mitjançant una fuetada amb el dit, comptabilitzant-se tots els suros tirats i apuntant-se en la taula d'anotacions el total dels tiratges.

Els suros no es recol·loquen fins que no s'efectuen les 2 tiratges.

Guanyarà el joc el que més punts acumule.

8.- GOLF-XAPA

Introducció
És un joc de colpeig i habilitat.

On es juga
Zona plana i sense obstacles.

Nombre de participants
Es recomana un màxim de 5.

Com es juga / regles bàsiques

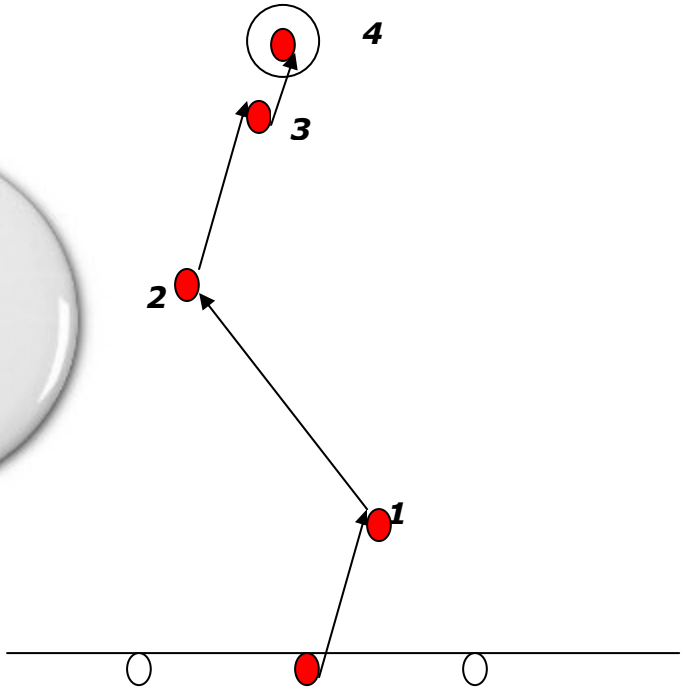
Es formen grups de 5. Cada jugador té la seua xapa, s'estableix una línia de tir, col·locant-se els jugadors en línia. A una determinada distància es dibuixa en terra un cercle d'uns 20cm de diàmetre.

En funció de la distància, s'estableix un handicap, que serà el nombre màxim de tirades de les que disposa el jugador per a dipositar la xapa en l'interior del cercle.

Puntuació:

- Par: és la quantitat fixada de colps per a embocar la xapa en el cercle, segons quins siguen les distàncies. Hi ha cercles de par tres, quatre o cinc.
- Hole en un: quan es fica la xapa en el primer colp.
- Bogey: quan el cercle es completa amb un colp per sobre del parell.
- Double bogey: si es necessiten un o dos colps més, respectivament, per a embocar la xapa.
- Birdie: quan el cercle es completa amb un colp per sota del parell.
- Eagle: quan es completa el cercle amb dos colps per sota del parell.

Guanyarà el joc el que deposite la xapa en l'interior del cercle en el menor nombre de tiratges.



9.- RELLEUS XAPA

Introducció
És un joc de colpeig i habilitat.

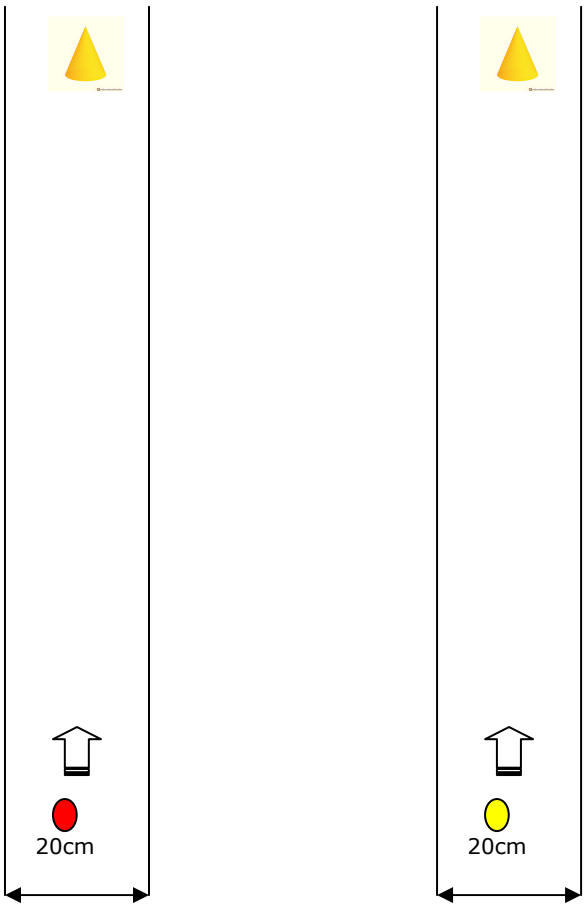
On es juga
Zona plana i sense obstacles.

Nombre de participants
Es recomana un màxim de 2 parelles.

Com es juga / regles bàsiques

"Relleus de xapes": Se formen grups de quatre, competint parella contra parella. Se dibuixa en el sol un carrer dret (10 M. de llarga) en dos línies paral·leles separades entre si uns 20-25 CM. Ix un de la parella, batent la xapa en el dit mediant cinglades i seguint una tanda de tirada en el contrincant, intentant donar la volta a una pica per a tornar a donar-li el relleu el companyer.

Si al batre s'ix fora del carrer, es deurà començar des del principi, però eixint el company; i així tantes voltes com siga fins completar dos voltes.

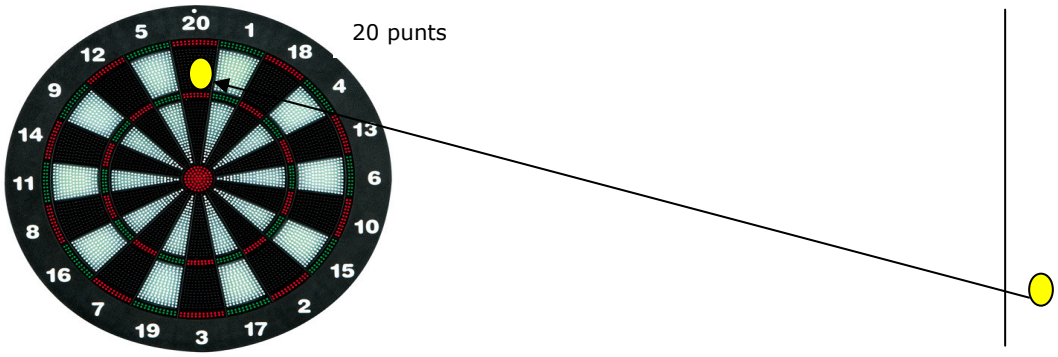


10.- DIANA XAPA

Introducció
És un joc de colpeig i habilitat.

On es juga
Zona plana i sense obstacles.

Nombre de participants
Es recomana un màxim de 3 jugadors.

Com es juga / regles bàsiques

- **Cricket:** Variant del joc de xapes que consisteix a "tancar" una sèrie de sis nombres més la diana encertant-los tres vegades amb les xapes a cadascun. Els nombres amb els quals es juga més freqüentment són el 20, 19, 18, 17, 16 i 15, més la diana (bull). A més d'aquest mateix joc existeixen multitud de variants, segons s'augmente la dificultat, triant opcions com per exemple portar a més una puntuació, a favor (cricket "normal") o en contra (cricket cut throat o a degollament), o no portar-la (no score), que condicionarà que es puga guanyar la partida una vegada tancats els set nombres. A més existeixen altres variants, com "wild cricket" (la diana tria els nombres que puntuaran), "crazy cricket" (els nombres als quals tirar, llevat que es tanquen, canvien en cada ronda), "wild and crazy cricket" (combinació dels dos anteriors), i "pick it cricket" (els jugadors trien els nombres als quals tirar amb els nombres als quals encerten en l'escalfament o amb la mà).
- **High Score:** Variant del joc que consisteix a aconseguir la màxima puntuació possible en un nombre limitat de tiratges que normalment són set.
- **Comptabilització**: L'objectiu d'aquest joc consisteix a ser el primer jugador a aconseguir el total de punts especificat, el qual se selecciona abans de començar a jugar. Cada jugador intenta aconseguir tants punts com li siga possible en cada ronda, explicant els dobles i triples dues o tres vegades el valor numèric del segment corresponent.